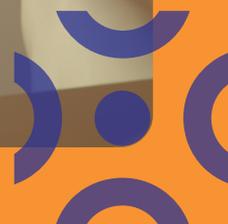


Informatique et applications

Ingénierie 3D et technologie des médias



Formation en apprentissage

64 places

■ Objectifs

- Former des ingénieurs possédant de très larges connaissances en informatique orientée dans le développement logiciel
- Maîtriser les technologies graphiques
- Mener de bout en bout des projets informatiques, de l'imagination d'une solution originale à sa mise en œuvre, jusqu'à son déploiement

■ Compétences

- Maîtriser les solutions logicielles et matérielles les plus récentes
- Maîtriser les différentes méthodes de gestion de projets
- Posséder une spécialisation dans le domaine de l'ingénierie graphique : modélisation 2D et 3D, réalité virtuelle, réalité augmentée, vision par ordinateur, traitement et analyse d'images
- Savoir mettre en place des architectures spécifiques dédiées à la visualisation en temps réel
- Maîtriser le développement d'applications interactives sur les technologies portables récentes : tablettes, smartphones, etc.



Après avoir obtenu mon DUT informatique, j'ai voulu poursuivre mes études en apprentissage. J'ai passé trois années chez BNP Paribas Partners for Innovation et j'ai été embauchée à la fin de mon cursus scolaire. J'ai tout d'abord travaillé dans l'équipe Mise en Œuvre IT Cloud ce qui m'a permis d'acquérir des connaissances théoriques et techniques pour ensuite rejoindre l'équipe Cloud DATA lors de ma deuxième année. ESIEE Paris m'a permis d'obtenir une première approche du monde professionnel tout en m'apportant une base théorique. J'ai beaucoup apprécié le rythme de l'alternance. Avoir plusieurs semaines en continu à l'école, puis en entreprise, permet selon moi, de pouvoir se consacrer pleinement à notre projet que ce soit au niveau scolaire ou professionnel.

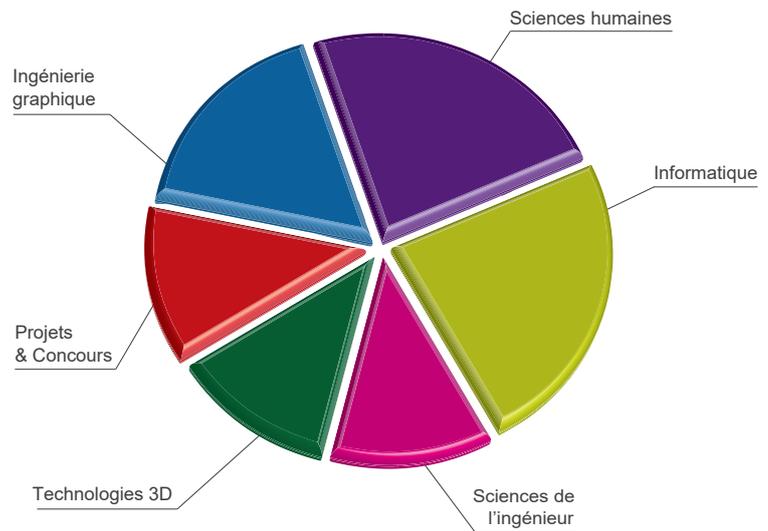
Juliette Taupin, diplômée ESIEE Paris (promo 2021), filière Informatique et Applications en apprentissage Data Analyst chez BNP Paribas Partners for Innovation (BP2I)



Contenu pédagogique

Principaux enseignements :

- Algorithmique
- Intelligence artificielle
- Réalité virtuelle
- Sécurité
- C# / Java / Python / C / C++ / JS / SQL / JEE
- Environnements : VS, Eclipse, Android Studio
- Traitement d'images



Débouchés

Métiers :

- Ingénieur informatique
- Ingénieur études et développement
- Ingénieur en développement logiciel
- Ingénieur multimédia...

Secteurs d'activité :

- Automobile, Aéronautique, Industrie
- Bâtiment, Urbanisme
- Imagerie médicale
- Jeux vidéo, Cinéma
- Défense
- Bureaux d'études...

Pré-requis

BUT 2/3 : Génie électrique et informatique industrielle (GEII) - Informatique (INFO) - Métiers du multimédia et de l'Internet

BTS : Systèmes numériques option A informatique et réseaux (BTS SN IR) - Services informatiques aux organisations (SIO)

Licences : L2 / L3 : Informatique, Maths appliquées, Maths/Info

Licences professionnelles et classes préparatoires ATS : après un BTS ou un BUT 2/3 listé ci-dessus

Classes préparatoires : MP, PC, PSI, PT, TSI

1^{er} cycle ESIEE Paris